

경기게임아카데미 창업과정 13기 모집 공고

| 사업명 | 2024년 경기게임아카데미 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|---|-----------------------------|--------------------------|---------|---------|--|--|-----------------------------|--------------------------|-------|------------|----|-------|------------------|------------|------------|------------------|-------|--------|----------------|-----------------|----------------|------------------|--|---|------------------|--------------------|
| 공모명 | 2024년 경기게임아카데미 13기 창업과정 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 사업 및 신청 개요 | <p>□ 사업개요</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 사업목적 : 소규모 게임사 육성을 통한 게임 산업 생태계 불균형 해소 기반 마련 ○ 지원대상 : 경기도 도내 게임 기업 창업 가능한 전국 예비 창업팀 ○ 선정규모 : 15팀 ○ 지원내용 : 1:1 전문가 멘토링 / 창업특강(회계, 법률, 마케팅 등) 판교 소재 개발공간 및 최신형 PC / 과정별 지원금 500만원 ○ 지원기간 : 창업기본과정('24.4.~6.) → 창업심화과정('24.7.~9.) → 후속지원(1년) <p>□ 신청 및 접수</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 신청·접수 기간 : '24.3.8.(금) ~ 3.28.(목) 13:00까지 ○ 신청방법 : 경기글로벌게임센터 누리집 온라인 신청·접수 - 용량 문제로 접수 불가 시 [①지원서] 온라인 접수 후 담당자 메일(hankyul@gcon.or.kr) 통해 [제출서류 ①~⑤] 묶어서 제출 ○ 선정절차 <table border="1" data-bbox="475 929 1404 1120"> <thead> <tr> <th>① 접수 및 검토</th> <th>② 서류평가</th> <th>③ 발표평가</th> <th>④ 최종 선정</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>자격기준 검토 및 서류평가 대상자 확정 ~24.3.28.</td> <td>제출한 자료 기준으로 평가 (2배수 내외 선정) 24.3.29.</td> <td>대표자 발표 및 질의응답 24.4.3.</td> <td>선정 확정 및 공고 24.4.4.</td> </tr> </tbody> </table> <p>※ 상기 일정은 신청기업의 수 등 대내외 상황에 따라 변경될 수 있음</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 제출서류 <table border="1" data-bbox="475 1209 1404 1545"> <thead> <tr> <th>제출 항목</th> <th>제출 방법 / 양식</th> <th>비고</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>① 지원서</td> <td>지원시 제출 / 공고 첨부파일</td> <td>지원인원별 각 1부</td> </tr> <tr> <td>② 프로젝트 계획서</td> <td>지원시 제출 / 공고 첨부파일</td> <td>팀당 1부</td> </tr> <tr> <td>③ 발표자료</td> <td>지원시 제출 / 양식 자유</td> <td>5분 이내 분량의 발표 자료</td> </tr> <tr> <td>④ 지원기업 투자유치 현황</td> <td>지원시 제출 / 공고 첨부파일</td> <td></td> </tr> <tr> <td>⑤ 중소기업 지원사업 통합관리시스템 정보 활용을 위한 동의서</td> <td>지원시 제출 / 공고 첨부파일</td> <td>해당 자료는 최종 선정기업만 활용</td> </tr> </tbody> </table> <p>※ 지원 제출 서류(발표자료 제외)는 공고에 첨부된 양식을 활용(그외 양식 평가대상 제외)</p> | ① 접수 및 검토 | ② 서류평가 | ③ 발표평가 | ④ 최종 선정 | 자격기준 검토 및 서류평가 대상자 확정 ~24.3.28. | 제출한 자료 기준으로 평가 (2배수 내외 선정) 24.3.29. | 대표자 발표 및 질의응답 24.4.3. | 선정 확정 및 공고 24.4.4. | 제출 항목 | 제출 방법 / 양식 | 비고 | ① 지원서 | 지원시 제출 / 공고 첨부파일 | 지원인원별 각 1부 | ② 프로젝트 계획서 | 지원시 제출 / 공고 첨부파일 | 팀당 1부 | ③ 발표자료 | 지원시 제출 / 양식 자유 | 5분 이내 분량의 발표 자료 | ④ 지원기업 투자유치 현황 | 지원시 제출 / 공고 첨부파일 | | ⑤ 중소기업 지원사업 통합관리시스템 정보 활용을 위한 동의서 | 지원시 제출 / 공고 첨부파일 | 해당 자료는 최종 선정기업만 활용 |
| | ① 접수 및 검토 | ② 서류평가 | ③ 발표평가 | ④ 최종 선정 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 자격기준 검토 및 서류평가 대상자 확정 ~24.3.28. | 제출한 자료 기준으로 평가 (2배수 내외 선정) 24.3.29. | 대표자 발표 및 질의응답 24.4.3. | 선정 확정 및 공고 24.4.4. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 제출 항목 | 제출 방법 / 양식 | 비고 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ① 지원서 | 지원시 제출 / 공고 첨부파일 | 지원인원별 각 1부 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ② 프로젝트 계획서 | 지원시 제출 / 공고 첨부파일 | 팀당 1부 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ③ 발표자료 | 지원시 제출 / 양식 자유 | 5분 이내 분량의 발표 자료 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ④ 지원기업 투자유치 현황 | 지원시 제출 / 공고 첨부파일 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ⑤ 중소기업 지원사업 통합관리시스템 정보 활용을 위한 동의서 | 지원시 제출 / 공고 첨부파일 | 해당 자료는 최종 선정기업만 활용 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 교육과정 | <p>□ 창업기본과정 13기 ('24.4.~6.)</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 대상선정 : 선정 절차 통해 15팀 선발 ○ 지원내역 <ul style="list-style-type: none"> - 공용개발공간 및 최신식 PC / 과정별 프로젝트 지원금 팀별 500만원 - 게임사 대표 및 전문가로 구성된 멘토진 - 법률/회계/마케팅 등 창업특강과 1:1 프로젝트 멘토링 제공 - 내외부 네트워킹 및 게임 행사 참관 프로그램 / 판교 게임 대기업 참여 데모데이 기회 제공 <p>□ 창업심화과정 13기 ('24.7.~9.)</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 대상선정 : 기본과정 수료성적 상위 7팀 선발 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

| | |
|---|--|
| | <ul style="list-style-type: none"> ○ 지원내역 <ul style="list-style-type: none"> - 기본과정 지원사항 동일(공간제공, 팀별 지원금 500만원, 1:1 멘토링 등) - 기본과정 수료 성적 상위 3팀 이내 차등 프로젝트 지원금 지급 (1등:500만원/2등:300만원/3등:200만원) - 매월 쇼케이스 통해 마일스톤 관리 및 프로젝트 및 개발사항 피드백 □ 창업과정 후속지원 (1년) <ul style="list-style-type: none"> ○ 대상선정 : 심화과정 수료성적 상위 3팀 선발 ○ 지원내역 <ul style="list-style-type: none"> - 판교 소재 공용개발공간 제공 - 프로젝트당 후속지원금 500만원 / 1000만원 상당의 상용화 예산 지원 <ul style="list-style-type: none"> ※ 상용화 예산 : QA, 번역 및 LQA, 마케팅 등에 활용 가능 - PlayX4 등 행사 참여 지원 |
| <p style="text-align: center;">참 여 조 건</p> | <ul style="list-style-type: none"> □ 참여조건 및 유의사항 <ul style="list-style-type: none"> ○ 선발 이후 경기게임카터마(경기도) 소재(사업자 등록상 주소지)로 사업자 신규등록 조건 필수 <ul style="list-style-type: none"> ※ 단 3년 미만의 경기도 이외 지역 초기창업기업의 경우 경기도 이전 시 신규 사업자등록으로 판단 ○ 월~금 운영되며 출석률 80% 유지 필수(개발공간은 주말포함 24시간 개방) ○ 교육비 60만원 납부 (이후 과정 진행 시 전액 프로젝트지원금 환급) <ul style="list-style-type: none"> ※ 중도퇴거 시 교육비는 운영 지침에 따라 남은기간 대비 일부 반환 또는 미반환됨 ※ 타사업과의 중복요건은 사업 담당자에게 연락하여 확인 필요 ※ 사업자 신규등록 불가 등 위 참여조건 미 충족 시 즉시 선정 취소 및 차순위 팀 선정 가능 |
| <p style="text-align: center;">주 요 일 정</p> | <ul style="list-style-type: none"> □ 사업 운영 일정 <ul style="list-style-type: none"> ○ '24. 3~4. : 본 모집공고 및 참여팀 선정심사 진행 ○ '24. 4. : 참여팀 선정(합격자 발표) ○ '24. 4~6. : 창업과정(기본) 진행 ○ '24. 6. : 창업과정(기본) 수료식 및 데모데이 ○ '24. 7~9. : 창업과정(심화) 진행 ○ '24. 9. : 창업과정(심화) 수료식 및 데모데이 |
| <p style="text-align: center;">답 당 자</p> | <ul style="list-style-type: none"> □ 게임산업팀 이한결매니저(031-776-4786 / hankyul@gcon.or.kr) |